

ANEXO TÉCNICO

FÚTBOL 7

1. Categorías y Ramas:

Categorías	Fechas de nacimiento	Varonil	Femenil
2016-2017	Nacidos en 2016 y 2017	✓	
2014-2015	Nacidos en 2014 y 2015	✓	✓
2012-2013	Nacidos en 2012 y 2013	✓	✓
2010-2011	Nacidos en 2010 y 2011	✓	
2008-2009	Nacidos en 2008 y 2009	✓	

2. Participantes:

Un alumno puede inscribirse en una categoría de edad superior, pero nunca en una de edad inferior. Una vez inscrito en una categoría, no podrá jugar con otra diferente, aunque sea la correspondiente a su edad.

• 2.1 Deportistas

- Alumnos inscritos regularmente que pertenezcan a la Red de Colegios Semper Altius y Mano Amiga, de los territorios de México, Monterrey y del extranjero, en los niveles de preescolar, primaria y secundaria.
 - Se excluye la participación de ex alumnos y clubes del ECYD.
- Cada equipo podrá registrar un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 14 jugadores, un entrenador y un auxiliar.
- El número mínimo de equipos por categoría en ambas ramas será de 4 (cuatro).
- En la rama varonil, el número máximo de equipos en la categoría 2014-2015 será de 16 (dieciséis) en la rama varonil.
- En la rama varonil, el número máximo de equipos en las categorías 2008-2009, 2010-2011, 2012-2013 y 2014-2015, será de 24 (veinticuatro).
- En la rama femenil, el número máximo de equipos por categoría será de 12 (doce).

• 2.2 Entrenadores y Delegados por deporte

- Todos los entrenadores, y delegado por deporte deberán estar incluidos en la cedula de inscripción correspondiente y avalados por su Colegio.
- Ningún entrenador o delegado por deporte podrá desempeñar otra función dentro del Torneo de la Amistad.
- Solo se podrá registrar un equipo por colegio y categoría, ningún colegio podrá registrar un equipo B.

Nota: Será responsabilidad de cada delegación la participación del deportista inscrito en un deporte de conjunto y uno individual, la organización del Torneo de la Amistad 2022 no realizará cambios de horarios, juegos o roles para la conveniencia de su participación.

3. Categorías, Ramas y Especificaciones:

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Medio tiempo	Medida de la cancha	Medida de la portería	# de balón
2016-2017	2	20 min	10 min	25 x 50 m	2.0 x4.0 m	4

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Medio tiempo	Medida de la cancha	Medida de la portería	# de balón
2014-2015	2	20 min	10 min	25 x 50 m	2.0 x4.0 m	4

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Medio tiempo	Medida de la cancha	Medida de la portería	# de balón
2012-2013	2	25 min	10 min	25 x 50 m	2.0 x4.0 m	4

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Medio tiempo	Medida de la cancha	Medida de la portería	# de balón
2010-2011	2	25 min	10 min	25 x 50 m	2.0 x4.0 m	4

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo	Medio tiempo	Medida de la cancha	Medida de la portería	# de balón
2008-2009	2	25 min	10 min	25 x 50 m	2.0 x4.0 m	4

4. Sistema de Competencia

- Se dará a conocer en la junta de sorteo de acuerdo a los equipos inscritos en cada categoría.
- La puntuación será la siguiente:
 - (a) Juego Ganado: 3 puntos
 - (b) Juego Empatado: 1 punto
 - (c) Juego Perdido: 0 puntos

- En caso de abandono:
 - (a) Si el equipo infractor tiene el marcador a favor, el marcador final será de 3-0 en contra.
 - (b) Si el equipo infractor al momento de su abandono tiene marcador en contra dicho marcador se respetará como final.
- En caso de ausencia:
 - (a) En caso de no presentarse a la hora indicada el marcador será 3-0 a favor del equipo presente.
- Criterios de desempate en la ronda clasificatoria:
 - (a) Mejor diferencia de goles a favor (goles anotados menos goles recibidos).
 - (b) Mayor cantidad de goles anotados.
 - (c) Menor cantidad de goles recibidos.
 - (d) Resultados entre sí.
 - (e) Disciplina (se tomará en primera instancia las tarjetas rojas y después las amarillas).
 - (f) Volado.
- Criterios de desempate en octavos de final, cuartos de final, semifinal, tercer lugar y final:
 - (a) No se llevarán a cabo tiempos extras en todas las categorías.
 - (b) Se procederá a ejecutar cinco tiros penales por equipo, en caso de persistir el empate, se realizará muerte súbita.

5. Adecuaciones al reglamento

- En caso de no completarse la cantidad mínima de equipos (cinco), se unirían a una categoría inmediata superior.
- En todas las categorías y ramas, los cambios y recambios son libres pudiendo regresar al terreno de juego un jugador sustituido.
- Cualquiera de los jugadores podrá cambiar la posición de portero con previa autorización del árbitro.
- Cualquier jugador podrá sustituir al portero antes del término del partido, una vez que el árbitro haya silbado el final, no se podrá sustituir al portero para la ejecución de tiros penales.
- Solo podrán cobrar tiro penal los jugadores que hayan terminado dentro del terreno de juego.

6. Tiempo de juego

Los tiempos de juego por cada rama y categoría son los siguientes:

- **Varonil:**

Categoría	Tiempos	Duración
2016-2017	2	20 min
2014-2015	2	20 min
2012-2013	2	25 min
2010-2011	2	25 min
2008-2009	2	25 min

- **Femenil:**

Categoría	Tiempos	Duración
2014-2015	2	20 min
2012-2013	2	25 min

Nota: La duración de los tiempos de descanso para todas las categorías será 10 minutos.

7. Fecha, programa y horario de la competencia

El evento se realizará del 28 de octubre al 01 de noviembre. El programa y horario de competencia será publicado de manera oficial en la página web del Torneo.

8. Cancha de juego y medidas porterías

Categoría	Medidas Cancha	Medidas Porterías
2016-2017	25x50 m	4 x 1.5 m
2014-2015	25x50 m	4 x 1.5 m
2012-2013	25x50 m	5 x 1.75 m
2010-2011	25x50 m	5 x 1.75 m
2008-2009	25x50 m	5 x 1.75 m

9. Altas y Bajas

- **9.1 Altas:** Por ningún motivo se permitirán altas una vez concluido del periodo de inscripción.
- **9.2 Bajas:** Deberán ser reportadas al Comité Organizador del Torneo.

10. Uniformes

- Todos los equipos deberán presentarse en el terreno de juego con el uniforme reglamentario del mismo color, short, playera con número visible en la espalda, calcetas, espinilleras y zapatos de fútbol con tachos o multitacho, dependiendo el tipo de pasto, el capitán del equipo deberá portar su gafete de capitán.
- El calzado en todas las categorías deberá ser zapatos con tachos de plástico, no se permitirá el uso de tacos de aluminio intercambiables o tenis.
- El portero deberá utilizar su vestimenta con colores diferentes al uniforme del equipo contrario, árbitro central y de su propio equipo.
- Todos los equipos deberán presentar dos uniformes, para que cuando el árbitro considere que se preste a confusiones, por medio de un volado se determine quien hace cambio de uniforme.
- Los jugadores no podrán llevar durante los partidos ningún objeto que sea ajeno a su equipamiento deportivo y que pueda poner en peligro su integridad física y la de sus compañeros (anillos, relojes, pulseras, cadenas, etc.)

11. Protestas

- Toda protesta deberá presentarse por escrito al comité organizador y además tendrá que validarla el (la) director (a) del colegio mediante su firma.
- El plazo para presentar las protestas será de 60 minutos, después de la publicación oficial del resultado, anexando las pruebas que juzgue necesarias debidamente fundamentadas y firmadas.
- Deberán ir acompañadas de \$5,000.00 pesos (Cinco Mil pesos 00/100 M/N), en caso de que el fallo sea favorable, la cantidad portada les será devuelta.
 - Los videos no serán tomados en cuenta para efectos de protesta de apreciación.
 - Los casos no previstos en el código disciplinario serán resueltos por el comité organizador, siendo la decisión inapelable.

12. Comité de Honor y Justicia

- Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador, teniendo éstas la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario.

- Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

13. Arbitraje

- Los juegos en todas las categorías, serán dirigidos por un árbitro central y un árbitro asistente (anotador) y serán designados por el Comité Organizador.
- El árbitro será la máxima autoridad dentro del terreno de juego y sus decisiones serán inapelables.
- Su principal función será la aplicación de las reglas vigentes en los estatutos del reglamento de Fútbol 7, con las adecuaciones realizadas para este evento.
 - (a) No se señalará el fuera de lugar.
 - (b) La barrera estará a 7 metros de distancia del balón.
 - (c) Al equipo que cometa 6 faltas se le sancionará con un tiro penal, las faltas NO se borrarán al medio tiempo; y una vez tirado el penal, se deberán cometer 6 faltas más para cobrar otro tiro penal.
 - (d) Se sancionará o expulsará del terreno de juego, al jugador, entrenador, auxiliar, padre de familia que en su opinión manifieste conducta violenta, antideportiva o que altere el buen desarrollo del torneo.
 - (e) No permitirá que nadie fuera de los jugadores suplentes, el entrenador y el auxiliar se coloque en la banca

14. Sorteo de Grupos

- El Sorteo de grupos se realizará el día 03 de octubre de 2022 a través de un streaming generado a través del Facebook oficial del Torneo de la Amistad.

15. Junta Previa

- Se realizará el 14 de octubre 2022 en punto de las 8:00 en las instalaciones de Cumbres International School Toluca.
- Al final de la junta se entregarán físicamente los roles de competencia de la disciplina.

Nota: Los delegados de los colegios que no asistan se sujetarán a las decisiones que se tomen en la junta previa, sin posibilidad de opinar posteriormente a probables cambios de lo acordado.

16. Consideraciones Generales

- Para los equipos:
 - (a) Los equipos deberán presentarse 15 minutos antes de la hora programada ya que no habrá prórroga.
 - (b) La zona de calentamiento la tendrá que localizar el entrenador, ya que ésta no será asignada por el Comité Organizador.
 - (c) Al inicio y al final de cada partido los jugadores deberán saludarse como signo de amistad.
 - (d) Se concederá una prórroga de 10 minutos para iniciar el juego sólo en los partidos que inicien la jornada, exclusivamente cuando no tengan el mínimo de jugadores (8 permitidos).
- Para los jugadores y entrenadores:
 - (a) El entrenador es el responsable de estimar el tiempo suficiente y necesario para el calentamiento completo de su equipo, por lo que deberá preverlo para citar y concentrar anticipadamente a sus integrantes.
 - (b) En la banca podrán estar únicamente el entrenador, el auxiliar y los jugadores suplentes.
 - (c) Sólo el entrenador y un auxiliar podrán dirigir y dar voces al equipo.
 - (d) En caso de expulsión el jugador no podrá permanecer en la banca de suplentes.
 - (e) En caso de expulsión del entrenador del equipo, el auxiliar tomará su lugar.
 - (f) Queda estrictamente prohibido que padres de familia, porras o cualquier persona ajena ingrese al área de banca de los jugadores.
 - (g) Deberán presentar su credencial al inicio del juego (jugadores, entrenador y auxiliar del entrenador), de lo contrario no podrá participar.
 - (h) Ningún jugador podrá participar en el juego si no presenta su uniforme completo.
 - (i) Toda acción de la banca de suplentes, será responsabilidad del entrenador.
 - (j) No se permitirá la participación de jugadores que se presenten con aretes o algún atuendo que no aporte ningún beneficio a la imagen del torneo.
 - (k) No se permitirá que participe ningún jugador con aliento alcohólico, por determinación del árbitro central.

- El árbitro deberá estar pendiente de que se firme la cédula de juego al inicio y al final de cada encuentro. Así mismo por reglamento el árbitro firmará la cédula de juego al final de cada encuentro.

17. Disciplinas y Sanciones

- Amerita sanción toda falta, incumplimiento o indisciplina cometida por cualquiera de los participantes o por el entrenador que, a juicio del cuerpo arbitral, comisión disciplinaria o comité técnico deportivo, constituya una infracción a las reglas o reglamento de competencia. Las infracciones cometidas por alguna de las personas mencionadas se sancionarán de acuerdo a la magnitud de la falta.
- El entrenador será el responsable del comportamiento de los acompañantes que van en apoyo del equipo (porras, padres de familia, compañeros, delegados, coordinadores, etc.)
- El equipo será dado de baja del Torneo de la Amistad:
 - (a) Si llegará a haber cualquier tipo de pelea entre los jugadores participantes, así como entre los padres de familia, acompañantes o porras en general.
- Amonestaciones para jugadores (as) y cuerpo técnico:
 - (a) Al protestar las decisiones arbitrales.
 - (b) Cuando se rehúsen a despojarse de objetos ajenos a la indumentaria del juego.
 - (c) Incurrir en jugadas violentas o mal intencionadas.
 - (d) Al ingresar al terreno de juego sin autorización del árbitro.
 - (e) Al entrenador por invasión de cancha de padres de familia, porra y/o acompañantes en general.
 - (f) Al tener actitudes ofensivas, señas soeces, porras agresivas o insultantes, etc.

18. Premiación

- Se llevará a cabo en el lugar y la hora que el comité organizador determine.
- Se premiará con trofeo al equipo y medallas individuales a los jugadores que ocupen los tres primeros lugares de cada categoría. Asimismo, se otorgará medalla al entrenador y al auxiliar, si estos están registrados.

19. Transitorios

- Los aspectos técnicos no previstos, serán resueltos por el Comité Organizador.