

# ANEXO TÉCNICO BALONCESTO

## 1. Categorías y Ramas:

Categorías	Fechas nacimiento	Femenil	Varonil
2014-2015	Nacidos (as) en 2014 y 2015	✓	✓
2013	Nacidos (as) en 2013	✓	✓
2012	Nacidos (as) en 2012	✓	✓
2011	Nacidos (as) en 2011	✓	✓
2010	Nacidos (as) en 2010	✓	✓
2009	Nacidos (as) en 2009	✓	✓
2008	Nacidos (as) en 2008	✓	✓
2007	Nacidos (as) en 2007	✓	✓
2006	Nacidos (as) en 2006	✓	✓
2004-2005	Nacidos (as) en 2004-2005	✓	✓

## 2. Participantes:

Un alumno puede inscribirse en una categoría de edad superior, pero nunca en una de edad inferior. Una vez inscrito en una categoría, no podrá jugar con otra diferente, aunque sea la correspondiente a su edad.

### • 2.1 Deportistas

- Alumnos inscritos regularmente que pertenezcan a la Red de Colegios Semper Altius y Mano Amiga, de los territorios de México, Monterrey y del extranjero, en los niveles de preescolar, primaria secundaria y bachillerato (Se excluye la participación de ex alumnos y clubes del ECYD).
- Cada equipo se podrá registrar con un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 12 jugadores, un entrenador y un auxiliar.
- El número máximo de equipos registrados será de entre 8 y 12.
- El número mínimo de equipos para abrir una categoría será de 4.

### • 2.2 Entrenadores y Delegados por deporte

- Todos los entrenadores, y delegado por deporte deberán estar incluidos en la cedula de inscripción correspondiente y avalados por su Colegio.
- Ningún entrenador o delegado por deporte podrá desempeñar otra función dentro del Torneo de la Amistad.

### 3. Categorías y Especificaciones:

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2014-2015	26 x 13 m	4.0 m	5	5	2.60 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2013	26 x 13 m	4.0 m	5	5	2.60 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2012	26 x 13 m	4.0 m	5	5	2.60 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2011	26 x 13 m	4.0 m	5	5	2.60 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2010	26 x 13 m	4.0 m	5	5	2.60 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2009	28 x 15 m	5.8 m	6	6	3.05 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2008	28 x 15 m	5.8 m	6	6	3.05 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2007	28 x 15 m	5.8 m	6	6	3.05 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2006	28 x 15 m	4.6 m	6	7	3.05 m

Categoría	Dimensiones Cancha	Distancia Tiro libre	# de balón Femenil	# de balón Varonil	Altura del Aro
2004-2005	28 x 15 m	4.6 m	6	7	3.05 m

#### 4. Tiempos de juego y descansos.

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2014-2015	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2013	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2012	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2011	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2010	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2009	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2008	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2007	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2006	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

Categoría	Número de Cuartos	Duración de los Cuartos	Tiempo de descanso (1-2 y 3-4) Cuarto	Medio Tiempo (2-3) Cuarto
2004-2005	4	10 minutos	2 minutos	10 minutos

- En todas las categorías se cronometran los 2 últimos minutos del 4º/4º siempre y cuando el marcador tenga una diferencia de 10 pts. O menos.

### 5. Sistema de Competencia

- Se dará a conocer en la junta previa de acuerdo a los equipos inscritos en cada categoría y rama.
- La puntuación en Round Robín será:
  - (a) Juego ganado: 2 puntos.
  - (b) Juego perdido: 1 punto.
  - (c) Abandono de juego: 0 puntos.
    - (c.1) En caso de abandono, si el equipo infractor tiene el marcador a favor, el puntaje final será de 20 - 0 en contra, en el caso de que el equipo infractor al momento de su abandono tiene marcador en contra dicho marcador se respetará como final.
    - (c.2) En caso de ausencia el marcador será 20-0 a favor de equipo presente.
- En cualquier etapa si al final de un partido el resultado es empate, se jugará un período extra de cinco minutos (sólo el último minuto será cronometrado) a fin de determinar el equipo ganador. Si después de este periodo persiste el empate, se jugarán sucesivamente períodos de cinco minutos (sólo el último minuto será cronometrado) hasta que uno de los dos equipos gane. Los períodos extras son, a efectos de las faltas, prolongaciones de la segunda parte.
- Desempate en la tabla.
  - (a) En caso de que dos equipos que tengan la misma cantidad de puntos clasificatorios se tomará como primer criterio, resultado del juego entre los dos equipos involucrados (tomando en cuenta el resultado final del juego).
  - (b) En caso de haber 3 o más equipos empatados en la clasificación, los criterios de desempate serán:

1. Se contabilizarán la puntuación de las canastas tomando en cuenta solo los resultados entre los equipos involucrados. Solo si se enfrentan todos los equipos involucrados.
  2. Si persiste el empate, será usado canasta average (canastas a favor menos canastas en contra) para determinar los lugares, tomando en cuenta solo los resultados de los equipos involucrados. Solo si se enfrentan todos los equipos involucrados.
  3. Si continua el empate, los lugares se determinarán usando canasta average de los resultados de todos los juegos que cada equipo obtuvo en el grupo.
- Perder por default.
    - (a) Cuando no se presente a la hora marcada de inicio de juego a excepción del primer juego de la jornada que tiene como prórroga 10 minutos.
    - (b) Al alinear a un jugador suspendido.
    - (c) Cuando el entrenador invada la cancha y se suspenda el juego definitivamente.
    - (d) Alinear a un jugador que no pertenezca al equipo o categoría.

## **6. Adecuaciones al reglamento**

- Se marcará “falta y cuenta” a partir de la categoría 2009 a la 2004 , sancionando con un tiro adicional.
- El enceste de 3 puntos será válido a partir de la 2009 a la 2004.
- En un partido, al haber más de 20 puntos de diferencia en el marcador, el equipo que tomó la ventaja deberá presentar defensa de zona mientras prevalezca dicha ventaja, en caso de no acatar esta regla, se considerará falta técnica del entrenador tantas veces como suceda, el objetivo de este punto es el de contribuir a mantener siempre una competencia respetuosa y amigable.
- La regla de 8 segundos para pasar de media cancha aplicará a partir de la categoría 2009 a la 2004-2005.
- Los equipos podrán solicitar dos tiempos fuera durante la primera mitad y dos tiempos fuera durante la segunda mitad, cabe mencionar que los tiempos fuera de la primera mitad no son acumulables para la segunda mitad y viceversa.
- Se considerará un tiempo fuera por cada período extra o suplementario.
- Un periodo extra se iniciará con cualquier quinteta inicial siendo esta la responsabilidad y decisión de su entrenador.

- En el periodo extra se podrán conceder sustituciones siempre que el balón esté muerto como consecuencia de un silbatazo del árbitro.

## **7. Tiempo de juego**

- A la hora señalada dará inicio el período de calentamiento en cancha que será de 5 minutos exactamente y que contará como prórroga en caso de retraso de algún equipo, pero no alterará el inicio del partido, por lo que de no presentarse completo el equipo después de los 5 minutos de calentamiento, perderá el partido por ausencia y no se jugará en otro momento.
- El partido tendrá una duración de 4 cuartos de 10 minutos cada uno, por dos minutos de descanso entre cuartos y 10 minutos al medio tiempo.
- El tiempo será corrido, solo se cronometrará los últimos 2 minutos del 4° periodo, así como el último minuto de los tiempos extra (esto si existe una diferencia en el marcador menor a 10 puntos).
- Se concederá una prórroga de 10 minutos para iniciar el juego, solo en los partidos que inician la jornada y exclusivamente cuando los equipos no tengan el mínimo de 5 jugadores.

## **8. Fecha, programa y horario de la competencia**

- El evento se realizará del 28 de octubre al 01 de noviembre de 2022. El programa y horario de competencia será publicado de manera oficial en la página web del Torneo.

## **9. Altas y Bajas**

- **9.1 Altas:** Por ningún motivo se permitirán altas una vez concluido del periodo de inscripción.
- **9.2 Bajas:** Deberán ser reportadas al Comité Organizador del Torneo.

## **10. Uniformes**

- Todos los deportistas deberán portar su uniforme, debiendo ser todos iguales con las siguientes características, número grande en la espalda, nombre y escudo del Colegio al que representan.
- El número debe estar bordado, sublimado o en serigrafía.
- No se aceptarán números hechos con cualquier tipo de cinta adhesiva, aislar o trazo con plumón en la playera sin la autorización del comité organizador.
- La numeración en el short y en la parte frontal de la palyera es opcional. El equipo que no presente a todos sus jugadores con su uniforme reglamentario, no podrá jugar el

partido y perderá el mismo por marcador de 0 - 20. Esta disposición no podrá ser modificada bajo ningún motivo ni acuerdo.

### **11. Protestas**

- Toda protesta deberá presentarse por escrito al comité organizador y además tendrá que validarla el (la) director (a) del colegio mediante su firma.
- El plazo para presentar las protestas será de 60 minutos, después de terminado el partido, anexando las pruebas que juzgue necesarias debidamente fundamentadas y firmadas.
- Deberán ir acompañadas de 5,000.00 pesos (Cinco Mil quinientos pesos 00/100 M/N), en caso de que el fallo sea favorable, la cantidad portada les será devuelta.
  - Los videos no serán tomados en cuenta para efectos de protesta de apreciación.
  - Los casos no previstos en el código disciplinario serán resueltos por el comité organizador, siendo la decisión inapelable.

### **12. Comité de Honor y Justicia**

- Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador, teniendo éstas la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario.
- Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

### **13. Arbitraje**

- El servicio de árbitros será proporcionado por el Comité Organizador y ellos serán la máxima autoridad dentro de la competencia en el ámbito técnico del reglamento de basquetbol y sus decisiones serán inapelables y se harán merecedores del respeto de todos los participantes de la competencia dentro y fuera de las áreas de juego.
- Los visores se harán merecedores del respeto de todos los participantes del evento dentro y fuera de las áreas de juego.

### **14. Sorteo de Grupos**

- Se llevarán a cabo sorteos y siembras de las disciplinas que así lo requieran.
- El Sorteo de grupos se realizará el día 03 de octubre 2022 mediante un streaming generado a través del Facebook oficial del Torneo de la Amistad.

### **15. Junta Previa**

- Se realizará el 14 de octubre del 2022 en las instalaciones de Cumbres International School Toluca.

- Durante la junta previa se realizará la entrega de los reglamentos de comportamiento que habrán sido firmados por los padres de familia de los atletas. **Es importante recordar que no se entregarán acreditaciones de familiares que no hayan firmado el reglamento.**
- Al final de la junta se entregarán físicamente los roles de competencia de la disciplina.

**Nota:** Los delegados de los colegios que no asistan se sujetarán a las decisiones que se tomen en la junta previa, sin posibilidad de opinar posteriormente a probables cambios de lo acordado.

## **16. Consideraciones Generales**

- Para los equipos:
  - (a) Al inicio y al final de cada partido los jugadores deberán saludarse como signo de amistad.
- Para los jugadores y entrenadores:
  - (a) En la banca podrán estar únicamente el entrenador, el auxiliar y los jugadores suplentes.
  - (b) Sólo el entrenador y un auxiliar podrán dirigir y dar voces al equipo.
  - (c) En caso de expulsión el jugador no podrá permanecer en la banca de suplentes ni en la tribuna.
  - (d) En caso de expulsión del entrenador del equipo, el auxiliar tomará su lugar.
  - (e) El entrenador se hará acreedor a una falta técnica, por infringir el código disciplinario.
  - (f) Queda estrictamente prohibido que padres de familia, porras o cualquier persona ajena ingrese al área de banca de los jugadores.
  - (g) No se permitirá que participe ningún jugador con aliento alcohólico, por determinación del árbitro central.
- El árbitro deberá estar pendiente de que se firme la cédula de juego al inicio y al final de cada encuentro. Así mismo por reglamento el árbitro firmará la cédula de juego al final de cada encuentro.

## **17. Disciplinas y Sanciones**



- Amerita sanción toda falta, incumplimiento o indisciplina cometida por cualquiera de los participantes o por el entrenador que, a juicio del cuerpo arbitral, comisión disciplinaria o comité técnico deportivo, constituya una infracción a las reglas o reglamento de competencia. Las infracciones cometidas por alguna de las personas mencionadas se sancionarán de acuerdo a la magnitud de la falta.
- El entrenador será el responsable del comportamiento de los acompañantes que van en apoyo del equipo (porras, padres de familia, compañeros, delegados, coordinadores, etc.)
- El equipo será dado de baja del Torneo de la Amistad:
  - (a) Si llegará a haber cualquier tipo de pelea entre los jugadores participantes, así como entre los padres de familia, acompañantes o porras en general.
- Amonestaciones para jugadores (as) y cuerpo técnico:
  - (a) Al protestar las decisiones arbitrales.
  - (b) Cuando se rehúsen a despojarse de objetos ajenos a la indumentaria del juego.
  - (c) Incurrir en jugadas violentas o mal intencionadas.
  - (d) Al ingresar al terreno de juego sin autorización del árbitro.
  - (e) Al entrenador por invasión de cancha de padres de familia, porra y/o acompañantes en general.
  - (f) Al tener actitudes ofensivas, señas soeces, porras agresivas o insultantes, etc.

## **18. Premiación**

- Se llevará a cabo en el lugar y la hora que el comité organizador determine.
- Se premiará con trofeo al equipo y medallas individuales a los jugadores (as) que ocupen los tres primeros lugares de cada categoría. Asimismo, se otorgará medalla al entrenador y al auxiliar, si estos están registrados.

## **19. Transitorios**

- Los aspectos técnicos no previstos, serán resueltos por el Comité Organizador.